





## // KURZANLEITUNG


### Vor deiner Tour

- Du kannst deine eigenen Kopfhörer verwenden. Bitte bringe diese mit.
  - Du bekommst das Gerät angeschaltet und im Energiesparmodus. Das heißt, der Bildschirm schaltet sich nach einigen Sekunden automatisch aus.
  - **Bitte lass den Bildschirm aus, bis du im Wald bist, um Akku zu sparen.**
  - Wenn du dich am Eingang des Bürgerwalds befindest: Suche den optischen Marker am Waldboden. Dieser ist mit einer Abdeckung und einem **Zahlenschloss** geschützt. Öffne es mit folgendem **Code: 541**
- 
- Reaktiviere den Bildschirm in dem du mit dem Finger den Sensor links vom Bildschirmrand berührst. Dieser ist mit folgendem Symbol gekennzeichnet: 
  - Wähle auf dem Präsentationsauswahl-Bildschirm die erste Station aus.
  - Die Station startet, sobald du das Gerät für einige Sekunden auf den Marker richtest.

### AR Präsentation verwenden

- Erforsche mit dem Gerät deine Umgebung und bewege dich dabei frei durch den Wald.
- Folge den Anweisungen von Sepp dem Schmetterling und Aramis dem Fuchs.
- Suche virtuelle Eicheln und „öffne“ sie, in dem du darauf zielst oder sie antippst.
- Virtuelle 3D-Elemente kannst du von allen Seiten betrachten.
- **Zum „Zoomen“ einfach näher an das 3D-Element herantreten.**
- Wenn du das nächste Element nicht findest, folge den orangen Pfeilen auf dem Bildschirm.
- Die Lautstärke kannst du durch Drücken der Tasten auf der Oberseite des Gerätes einstellen:  
Leiser:  Lauter: 

### Zwischen den Stationen

- Am Ende einer Station verschwinden Sepp der Schmetterling und Aramis der Fuchs.
- Folge nun den Fuchsschildern im Wald zur nächsten Station. 
- Erst wenn du an der nächsten Station angekommen bist, drücke die Schaltfläche **NÄCHSTE STATION STARTEN!**

### Tour beenden & Geräterückgabe

- Am Ende der letzten Station, klicke auf **TOUR BEENDEN**.
- Reinige deine Kopfhörer (mit Papiertaschentuch oder Desinfektionstuch).
- Bringe das Gerät zurück ins Rathaus.
- Bei Beschädigungen oder Problemen mit dem Gerät, informiere bitte die Rathausmitarbeiter.

## AUGMENTED REALITY LEHRPFAD

## // HINWEISE FÜR LEHRKRÄFTE & GRUPPEN

- Um einen idealen Ablauf der AR Tour zu gewährleisten, sollten die Mitglieder einer größeren Gruppe (über fünf Personen) möglichst um einige Minuten **zeitversetzt starten**.
- Es stehen insgesamt 15 Geräte zur Verfügung. Falls sich zwei Schüler eine Geräte teilen, kann ein zweiter Kopfhörer am im Halsband integrierten Y-Adapter angeschlossen werden.

## // FEHLERBEHEBUNG

**Sollte sich das Gerät in Ausnahmefällen einmal unerwartet verhalten oder abstürzen, gibt es zwei verschiedene Möglichkeiten zur Fehlerbehebung:**

### Option A) Präsentation abbrechen und neu starten

- Um die laufende Präsentation abzubrechen, für ca. 6 Sekunden mit dem Finger die Rechte obere Bildschirmecke drücken und gedrückt halten.
- Die Frage "Präsentation wirklich beenden?" mit der JA-Schaltfläche bestätigen.
- Schaltfläche **PRÄSENTATIONSMODUS STARTEN** antippen.
- Auf dem Präsentationsauswahl-Bildschirm die richtige Station auswählen.
- Die Station starten, in dem du wie gewohnt den optischen Marker am Waldboden suchst und einscannst.

### Option B) Gerät neu starten – nur falls Option A nicht erfolgreich ist

- Einen geeigneten spitzen Gegenstand (SIM-Karten-Nadel, Büroklammer, etc.) vorsichtig in das Loch rechts neben den Lautstärkknöpfen stecken und damit den versteckten Power-Knopf der Gerätes für ca. 2 Sekunden gedrückt halten.
- Auf dem Bildschirm erscheint ein Menü: Mit dem Finger **NEUSTART** auswählen.
- Ca. 2 Minuten warten bis das Gerät vollständig herunter gefahren und neu gestartet wurde
- Nach dem Neustart des Betriebssystems dauert es noch ca. 1 Minute bis das AR Programm automatisch neu gestartet wird. In dieser Zeit bitte nichts drücken!
- Du landest nun wieder auf dem Präsentationsauswahl-Bildschirm, auf dem du die richtige Station auswählen.
- Die Station starten, in dem du wie gewohnt den optischen Marker am Waldboden suchst und einscannst.

